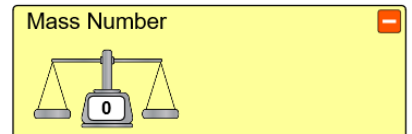
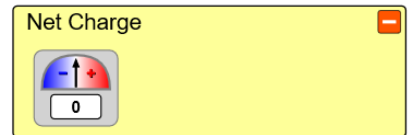
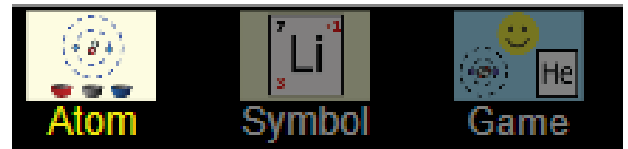
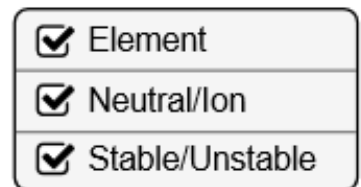


Aufgaben

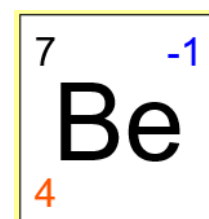
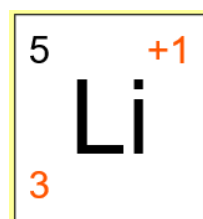
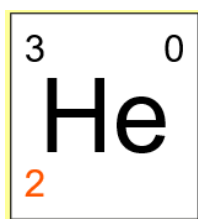
Öffne das Programm „Bau ein Atom“. Wähle zunächst die Animation „Atom“ aus.

1. Erstelle in der Animation verschiedene Atome. Erläutere den Zusammenhang zwischen dem Aufbau des Atoms und dem Periodensystem der Elemente (Tabelle mit den einzelnen Elementen).
2. Die Animation gibt nicht genügend Bausteine für das Element „Kupfer (Cu)“ her. Beschreibe, wie ein Kupfer-Atom aufgebaut ist.
3. In der Animation kannst du dir die „Massenzahl“ und die „Ladung“ der erstellten Atome anzeigen lassen. Erkläre diese beiden Begriffe.
4. Setze ein Haken bei „Stable/Unstable“. Erkläre, wie ein stabiles Atom zu einem unstabilen Atom wird.

**Show**

Wähle unten am Bildschirm nun die Animation „Symbol“ aus.

5. Erstelle einzelne Atome und betrachte dabei die Veränderungen des Symbols.
6. Skizziere (zunächst ohne Hilfe der Animation) die Atome folgender Elemente. Überprüfe anschließend deine Lösungen mithilfe der Animation.



7. Wähle nun am Bildschirm unten die Animation „Game“ aus. Überprüfe dein Wissen in den verschiedenen Spielen.

